



## КВИЗ И ЛИСТЕ

Подсети се предходне лекције у којој смо заједно правили квиз. Ако мало размислиш, видећеш да је јако заморно правити врло дугачак програм, са бројним питањима и исто толико бројним гранањима.

Квиз се у Scratch-у може много лакше и елегантније направити уз помоћ листи.



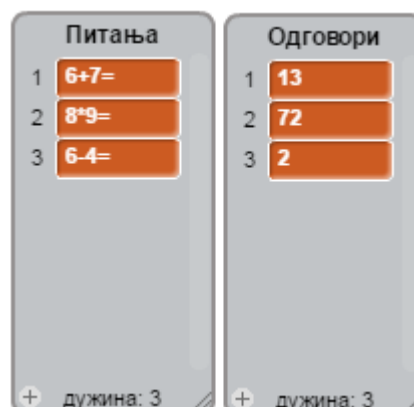
Помоћ при изради овог задатка можеш наћи у видео лекцији Лекција 11-Квиз и листе, на адреси:

<https://youtu.be/oF0Wqx0ujuw?list=PLvvY5P8IMAsA-KcZDwMTbhUKWg2ircoGO>

За почетак ћемо направити две листе: питања и одговори.



У те листе додајемо питања и тачне одговоре на постављена питања, као на слици:

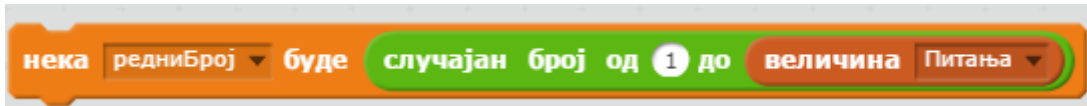


Желимо да се у нашем квизу, насумично изабере питање из листе питања, и да се то питање упари са тачним одговором. Да би то урадили, направимо променљиву која се

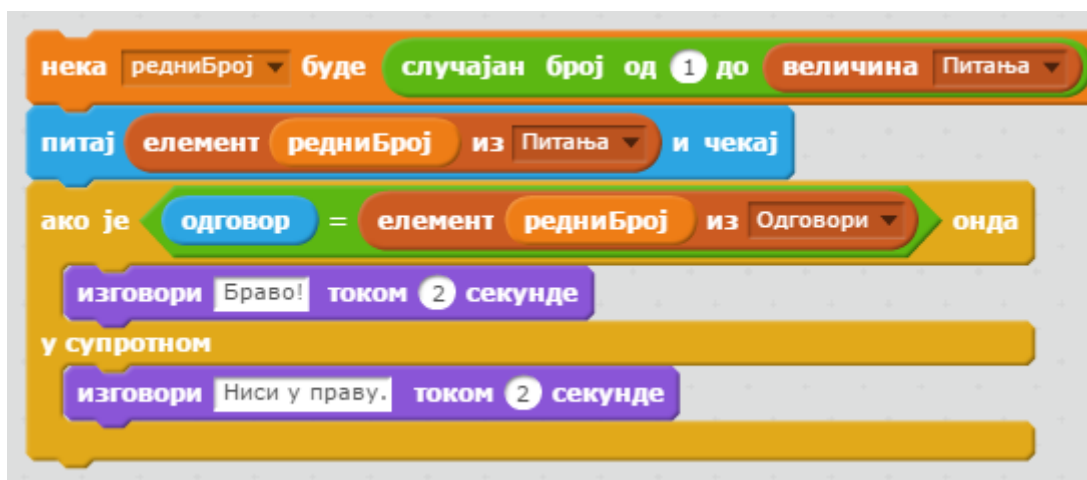
зове редниБрој  . Ова променљива нам помаже да се насумично



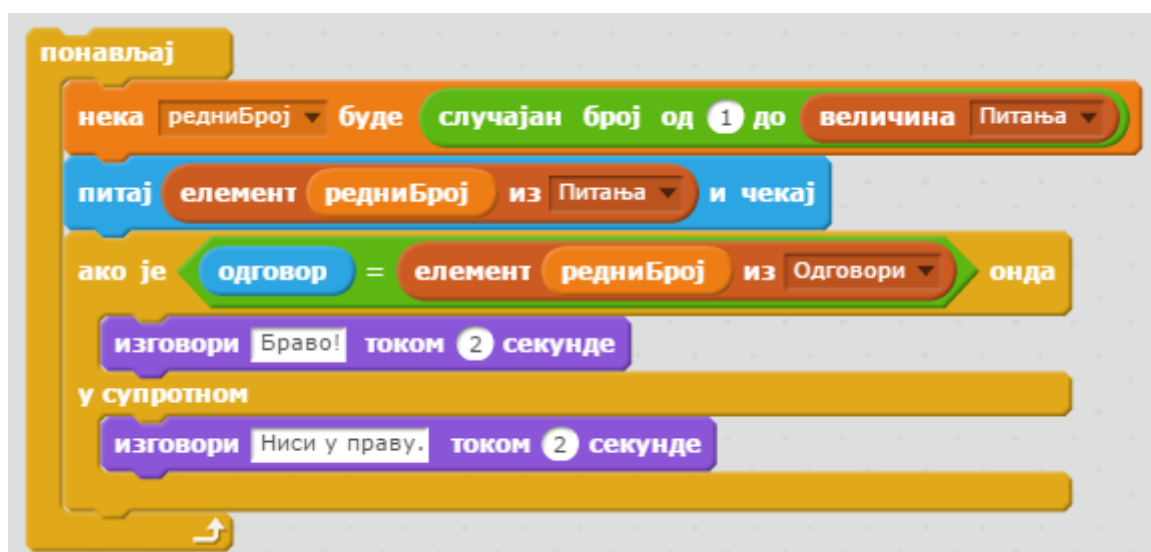
изабере питање из листе, на тај начин што променљива узима произвољну вредност из интервала од један до величине листе питања.




Сада наша маца поставља питање из листе питања, и то онај елемент из листе питања који је претходно изабрани редни број. Ако је одговор једнак елементу из листе, одговори који има исти редни број као и постављено питање, маца изгобара „Браво!“, а у супротном „Ниси у праву.“



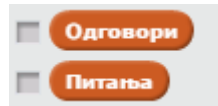
Из листе управљање можемо изабрати колико пута желимо да нам се понавља овај поступак постављања питања. Ми бирамо наредбу „повнављај“ која нам омогућава да се програм понавља бесконачно пута.





Дакле, програм се понавља тј. извршава све док га не зауставимо кликом на .

Да корисник програма не би видео листе питања и одговора, ми те листе можемо учинити невидљивим.



Као и у сваком правом квизу, пожељно је увести бројач бодова, дакле правимо променљиву „Бодови“, која на почетку узима вредност нула и која се увећава за 1, сваки пут када је одговор на питање тачан.

Коначно, наш квиз изгледа овако:



**Задатак:** Направи квиз везан за твој омиљени наставни предмет, који садржи 10 питања. Нека сваки тачан одговор вреди 5, а нетачан -1 бод. Тестирај свије другаре.