



Каладонт – завршни пројекат 1. део

Твој последњи и највећи задатак за ову годину у оквиру теме програмирања у Пајтону јесте да напишеш програм који би омогућио играчу да игра игру Каладонт против рачунара.

Каладонт је игра коју игра неограничен број играча, а најмање два, тако што се према унапред одређеном редоследу играчи изговарају по једну реч према одређеном правилу. Ко не може да пронађе реч која задовољава правило бива избачен из игре. Игра почиње тако што први играч изговра према сопстаеном избору једну реч. Као одговор на њу играч који је следећи по реу мора да пронађе реч чија су прва два слова уствари последња два слова речи коју је изговорио претходни играч.

Игра би требало да тече овако:

1. Када играч покрене игрицу први на потезу је рачунар. Рачунар бира једну реч која се исписује на екрану.
2. Играч даје своју реч као одговор.
3. Реч играча се проверава по два основа:
 - а. да ли је важећа, тј. да ли постоји у речнику којим рачунар/твој програм располаже,
 - б. да ли се уклапа по датом правилу са оном коју је рачунар дао.
4. Уколико реч не постоји или се не уклапа са задатом тада се рачунар проглашава победником, а сама игра се завршава.
5. Уколико реч постоји и уклапа се задатом наставља се са игром, па је рачунар на потезу. У свом речнику он тражи реч која се уклапа.
6. Уколико рачунар не нађе у свом речнику одговарајући реч, тада се играч проглашава победником а игра завршава.
7. Уколико рачунар пронађе одговарајућу реч понавља се цео поступак (од корака 2.).

За почетак одгледај следећи видео



[Python – Игра каладонт](#)



Програм можеш осмислити и сам. Размисли које све проблеме мораш решити програмски. Можеш ли цео посао поделити на мање послове, а затим их увезати у једну целину?

Ако желиш, можеш да пратиш и наш предлог поступка за решавање овог задатка.

Због обима, израду програма ћемо поделити у две фазе:

I фаза – припрема речника, писање помоћних функција за решавање појединих потпроблема и њихово тестирање.

II фаза – писање главног дела програма које подразумева контролу тока игре и уклапање помоћних делова у једну целину.

На овом часу имаш задатак да испуниш прву фазу израде пројекта. Ево њеног описа.

I фаза

У овој фази ћемо изоставити контролу тока целе игре. Занимају само појединачни задаци и то:

1. Дефинисање речника.
2. Дефинисање функције за проверу уклапања две дате речи.
3. Дефинисање функције која дату реч тражи у речнику.
4. Дефинисање функције која за ће служити рачунару да за задату реч у речнику пронађе ону која се са датом уклапа.

Сваку од функција треба проверити, тј. тестирати њихову исправност.